

Asignatura Programación

Apuntes de clase

De los identificadores

Identificadores

Es un nombre con el que se hace referencia a una variable, una constante o una función.

Cada lenguaje tiene sus propias reglas respecto a las posibilidades de elección de nombres para las funciones y variables. La sintaxis requerida por el estándar ANSI C para la creación de identificadores de parte del programador debe contemplar las siguientes reglas:

Un identificador se forma con una secuencia de letras:

- minúsculas de la a a la z
- mayúsculas de la A a la Z
- dígitos del 0 al 9

El carácter subrayado o guión bajo (_) se considera como una letra más.

Un identificador no puede contener espacios en blanco, ni otros caracteres distintos de los citados, como por ejemplo (*,;, :-+, etc.).

El primer carácter de un identificador debe ser siempre una letra o un (_), es decir, no puede ser un dígito.

Se hace distinción entre letras mayúsculas y minúsculas. Así, PO6 es considerado como un identificador distinto de p06.

ANSI C permite definir identificadores de hasta 31 caracteres de longitud.

Ejemplos de identificadores válidos: tiempo, distancia1, caso_A, PI, velocidad_de_un cuerpo.

Por el contrario, los siguientes nombres no son válidos (¿Por qué?): 1_valor, tiempo-total, dolares\$, %final

Se aconseja elegir los nombres de las funciones y las variables de forma que permitan conocer a simple vista qué tipo de variable o función representan, utilizando para ello tantos caracteres como sean necesarios. Esto simplifica enormemente la tarea de programación y –sobre todo– de corrección y mantenimiento de los programas.

Es cierto que los nombres largos son más laboriosos de teclear, pero en general resulta rentable tomarse esa pequeña molestia.